

Kodex für Respekt und Verantwortung

Wir Spieleautor*innen setzen uns für Respekt gegenüber anderen ein. Wir akzeptieren und schätzen eine diverse Gesellschaft in ihren vielen Formen, wie zum Beispiel Geschlechtsidentitäten, Hautfarbe, ethnische Herkunft, sexuelle Orientierung, körperliche und kognitive Fähigkeiten, Religion oder Kultur.

Wir übernehmen Verantwortung für unsere Spiele, für unser Handeln und für das, was wir sagen. Dabei verpflichten wir uns zu folgenden Grundsätzen:

- Wir streben eine vielfältige, respektvolle und faire Darstellung von Gesellschaften, Kulturen und historischen Kontexten in unseren Spielen an, auch auf dem Cover und in den Regeln.
- Wir recherchieren sorgfältig die kulturellen, sozialen und historischen Verhältnisse und die wissenschaftlichen Zusammenhänge, die in unseren Spielen dargestellt werden.
- Wir berücksichtigen die Auswirkungen, die diese Darstellungen auf die dargestellten Menschengruppen und auf die Spieler*innen haben können.
- Wir gestalten unsere Spiele so, dass sie so zugänglich wie möglich für alle Menschen sind.
- Wir erkennen die kulturellen Ausdrucksformen von Humor, Ironie, Satire und Karikatur an, sind uns aber bewusst, dass ihr Gebrauch verletzen kann.
- Wir wissen, dass wir Fehler machen können, aber wir werden versuchen, diese Fehler wann und wo immer möglich zu korrigieren.
- Wir weisen respektvoll auf problematische Aspekte in Werken und Handlungen anderer Spieleautor*innen hin und bieten unsere Hilfe bei der Suche nach möglichen Lösungen und Alternativen an.

Wir laden Verlage und Illustrator*innen ein, die gleichen Maßstäbe anzulegen. Wir freuen uns über ALLE in der Spielebranche - egal ob Spieleautor*in, Verleger*in, Illustrator*in, Redakteur*in, Blogger*in oder Journalist*in, die diesen Kodex als persönliche Selbstverpflichtung unterstützen.